

Talents, labor market and quality of work: Berlin

Sources:

- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2017): Statistischer Bericht B III 1 - j / 16, Studierende an Hochschulen im Land Brandenburg Wintersemester 2016/2017 Teil 2: Ausführliche Ergebnisse, https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/publikationen/stat_berichte/2017/SB_B03-01-00_2016j01_BB.pdf
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2017): Statistischer Bericht B III 1 - j / 16, Studierende an Hochschulen in Berlin Wintersemester 2016/2017 Teil 2: Ausführliche Ergebnisse, https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/publikationen/stat_berichte/2017/SB_B03-01-00_2016j01_BE.pdf
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2017): Statistischer Bericht L IV 1 - j / 15, Umsatzsteuerstatistik (Vorankündigungen) im Land Berlin 2015, https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/publikationen/stat_berichte/2017/SB_L04-01-00_2015j01_BE.pdf
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2017): Verdienste in Berlin und Brandenburg steigen stärker als im Bundesdurchschnitt, Press release Nr. 163 vom 10. Juli 2017, <https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/pms/2017/17-07-10.pdf>
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2018): <https://www.statistik-berlin-brandenburg.de>
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2018): https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/regionalstatistiken/r-gesamt_neu.asp?Ptyp=410&Sageb=82000&creg=BBB&anzwer=6
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2018): <https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/statistiken/inhalt-statistiken.asp>
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2018): <https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/BasisZeitreiheGrafik/Zeit-Arbeitsmarkt.asp?Ptyp=400&Sageb=13002&creg=BBB&anzwer=5>
- Amt für Statistik Berlin-Brandenburg (2018): Statistischer Bericht A VI 20 - j / 17, Sozialversicherungspflichtig Beschäftigte im Land Berlin 30. Juni 2017, https://www.statistik-berlin-brandenburg.de/publikationen/stat_berichte/2018/SB_A06-20-00_2017j01_BE.pdf
- BIU Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware (2017): Beschäftigte in der deutschen Gamesbranche 2016 und 2017, <https://www.biu-online.de/marktdaten/beschaeftigte-in-der-deutschen-gamesbranche-2016-und-2017>
- BIU Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware (2017): Umsatzanteile deutscher Spieleentwicklungen am deutschen Games-Markt 2016, <https://www.biu-online.de/marktdaten/umsatzanteile-deutscher-spieleentwicklungen-am-deutschen-games-markt-2016/>
- Bundesagentur für Arbeit (2017): Arbeitsmarkt 2016, Amtliche Nachrichten der Bundesagentur für Arbeit, 64. Jahrgang, Sondernummer 2, <https://statistik.arbeitsagentur.de/Statistikdaten/Detail/201612/ama/heft-arbeitsmarkt/arbeitsmarkt-d-0-201612-pdf.pdf>
- Bundesagentur für Arbeit (2018): <https://statistik.arbeitsagentur.de/Navigation/Statistik/Statistik-nach-Regionen/Politische-Gebietsstruktur/Berlin-Nav.html>
- Bundesagentur für Arbeit (2018): Gemeldete Arbeitsstellen - Deutschland, West/Ost und Länder (Zeitreihe Jahreszahlen ab 1991), https://statistik.arbeitsagentur.de/nn_31894/SiteGlobals/Forms/Rubrikensuche/Rubrikensuche_Form.html?view=processForm&resourceId=210368&input=&pageLocale=de&topicId=17572&year_month=aktuell&year_month.GROUP=1&search=Suchen
- DIW Berlin - Deutsches Institut für Wirtschaftsforschung e.V. (2016): Top-Einkommen in Deutschland, DIW Wochenbericht, https://www.diw.de/documents/publikationen/73/diw_01.c.523572.de/16-1.pdf
- EACEA Education, Audiovisual and Culture Executive Agency (2018): Funding, https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding_en
- Ernst & Young GmbH (2018): Rekordsummen für deutsche Start-ups - Berlin baut Vorsprung aus, <http://www.ey.com/de/de/newsroom/news-releases/ey-20170706-rekordsummen-fuer-deutsche-start-ups-berlin-baut-vorsprung-aus>

- European Commission (2018): Europa vor Ort in Berlin, https://ec.europa.eu/germany/business-funding/Berlin_de game - Verband der deutschen Games-Branche e.V. (2017): Jahresreport der Computer- und Videospielebranche in Deutschland 2016, https://www.game.de/wp-content/uploads/2016/07/game_Jahresreport_2016.pdf
- game - Verband der deutschen Games-Branche e.V. (2018): Jahresreport der Computer- und Videospielebranche in Deutschland 2017, <https://www.game.de/publikationen/jahresreport-der-computer-und-videospielbranche-in-deutschland-2017/>
- Games Wirtschaft (2017): Games-Studie 2017: Exportquote bei 42 Prozent, <http://www.gameswirtschaft.de/politik/games-studie-2017-games-marktzahlen-deutschland/>
- GTAI German Trade & Invest (2016): Fact Sheet The Gaming Industry in Germany, Issue 2016/2017, <https://www.gtai.de/GTAI/Content/EN/Invest/SharedDocs/Downloads/GTAI/Fact-sheets/Business-services-ict/fact-sheet-gaming-industry-en.pdf?v=12>
- GTAI German Trade & Invest (2017): Markets Germany 2/17: Start-up Germany, http://www.gtai.de/GTAI/Content/EN/Invest/Service/Publikation_bestellen-download/Markets-germany/2017/download-markets-germany-2017-02.pdf?v=4
- Hamburg Media School (2017): Abschlussbericht zur Studie. Die Computer- und Videospieleindustrie in Deutschland - Daten - Fakten - Analysen -, Forschungs- und Kompetenzzentrum Audiovisuelle Produktion der Hamburg Media School, https://www.hamburgmediaschool.com/assets/documents/Forschung/Abschlussbericht_Games-Studie.pdf
- IHK Berlin & Handwerkskammer Berlin (2016): Berliner Wirtschaft in Zahlen, Ausgabe 2016, http://www.gruenden-in-berlin.de/fileadmin/user_upload/Downloads/Berliner_Wirtschaft_in_Zahlen_2016.pdf
- Investitionsbank Berlin (2017): Jahresabschluss und Lagebericht 2016, https://www.ibb.de/media/dokumente/ueber-die-ibb/investor-relations/geschaeftsberichte/ibb_jahresabschluss_und_lagebericht_2016_hgb.pdf
- Investitionsbank Berlin (2018): Förderfibel 2018/2019. Der Ratgeber für Unternehmen und Existenzgründungen, https://www.ibb.de/media/dokumente/publikationen/wirtschaft-in-berlin/foerderfibel/foerderfibel_2017-2018.pdf
- Media:net berlinbrandenburg (2017): medien.barometer 2017: Innovation in Berlin-Brandenburg, <https://www.medianet-bb.de/de/medien-barometer-2017-innovation-in-berlin-brandenburg/>
- Projekt Zukunft Berlin (2018): Die Computer- und Videospieleindustrie in Berlin, Initiative der Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe des Landes Berlin, https://projektzukunft.berlin.de/fileadmin/user_upload/Gamesstudie_2018.pdf
- Senate Department for Economics, Energy and Public Enterprises Berlin (2018): Berliner Games-Studie: Die Branche besticht durch Vielfalt und Innovation, press release from 21.03.2018, <https://www.berlin.de/sen/web/presse/pressemitteilungen/2018/pressemitteilung.686731.php>
- Senate Department for Finance Berlin (2017): Haushaltspläne von Berlin, <https://www.berlin.de/sen/finanzen/haushalt/haushaltsplan/artikel.5697.php>
- Spiegel Online (2015): Diese Fremdsprachen lernen Europas Schüler, www.spiegel.de/lebenundlernen/schule/europa-diese-fremdsprachen-lernen-schueler-a-1046284.html
- Statistisches Bundesamt (Destatis) (2016): Hochschulen auf einen Blick, Ausgabe 2016, https://www.destatis.de/DE/Publikationen/Thematisch/BildungForschungKultur/Hochschulen/BroschuereHochschulenBlick0110010167004.pdf?__blob=publicationFile
- Studieren in Berlin und Brandenburg (2018): <https://studieren-in-bb.de/>
- The Hundred (2017): Startups of Berlin, Number 10, published by NFK Media GmbH Berlin, <http://downloads.the-hundred.com/file/The-Hundred-Vol.10-Startups-of-Berlin-DoublePages.pdf>
- Wikipedia (2018): Studiengebühren in Deutschland, https://de.wikipedia.org/wiki/Studiengeb%C3%BChren_in_Deutschland#Berlin
- World Bank (2018): Start-up procedures to register a business (number), <https://data.worldbank.org/indicator/IC.REG.PROC>
- ZEIT ONLINE (2017): Gender Pay Gap, Frauen erhalten ein Fünftel weniger Lohn als Männer, <http://www.zeit.de/gesellschaft/zeitgeschehen/2017-03/gender-pay-gap-lohnunterschied-frauen-maenner-deutschland-bezahlung-statistisches-bundesamt>